

# Riepilogo degli ambiti tematici e dei rispettivi contenuti specifici.

## Ambito tematico 1

- a) missione e visione del PNSD
- b) integrazione del PNSD con il PTOF
- c) le azioni del PNSD e le opportunità di partecipazione a bandi nazionali ed europei
- d) la realizzazione di reti e consorzi sul territorio

## Ambito tematico 2

- a) leadership
- b) il team building e realizzazione di modelli di lavoro in team e di coinvolgimento della comunità e del territorio anche attraverso le tecnologie digitali
- c) organizzazione del lavoro, promozione della collaborazione e realizzazione di modelli di lavoro in team

## Ambito tematico 3

- a) rendicontazione sociale, apertura e valorizzazione dei dati della scuola (open data)
- b) amministrazione digitale
- c) sicurezza dei dati e privacy
- d) tecniche, strumenti e soluzioni per l'accessibilità del sito e dei documenti della scuola

## Ambito tematico 4

- a) tipologie e funzionamento dei principali dispositivi digitali per la didattica (per la fruizione collettiva, individuale, accessori, input/output, programmabili)
- b) rilevazione dei bisogni formativi e delle necessità di implementazione del digitale nella scuola
- c) conoscenza e gestione dell'infrastruttura digitale delle scuole
- d) documentazione didattica e valorizzazione di pratiche innovative
- e) ambienti per la didattica digitale integrata e per la collaborazione (e loro progettazione)
- f) scenari e processi didattici per l'integrazione del mobile negli ambienti digitali per la didattica e l'uso di dispositivi individuali a scuola (Bring Your Own Device – BYOD)
- g) principi di base dell'architettura digitale della scuola
- h) risorse educative aperte (Open Educational Resources – OER), archivi digitali online e affidabilità delle fonti
- i) tecniche di costruzione di contenuti digitali per la didattica
- j) documentazione digitale e biblioteche scolastiche
- k) sistemi informativi integrati per il lavoro collaborativo, la gestione condivisa di contenuti digitali, la reportistica e il supporto alle decisioni

## Ambito tematico 5

- a) soluzioni innovative per l'implementazione e la gestione di hardware, software, sistemi
- b) gestione e manutenzione sistemistica della rete informatica scolastica
- c) servizi di autenticazione
- d) configurazione dei dispositivi per la connessione a una rete esistente (sistemi audio/video, stampanti, document camera ecc.)
- e) installazione e configurazione di un sistema operativo proprietario e/o libero
- f) conoscenza e implementazione dei servizi di rete per la conservazione e la condivisione delle risorse
- g) sistemi per la gestione dei dispositivi mobili
- h) installazione e condivisione di dispositivi ad uso collettivo
- i) installazione e aggiornamento dei componenti e delle applicazioni di un dispositivo digitale fisso, portatile o mobile
- j) normativa sulla sicurezza dei dispositivi
- k) sicurezza dei dati e delle comunicazioni

## Ambito tematico 6

- a) realizzazione di programmi formativi sulle competenze digitali a favore di studenti, docenti, famiglie
- b) progettazione didattica per competenze e costruzione di curricula per il digitale
- c) sperimentazione e diffusione di applicativi, metodologie e processi di didattica attiva e collaborativa
- d) digitale per l'inclusione e l'integrazione
- e) azioni per colmare il divario digitale femminile
- f) orientamento per le carriere digitali
- g) uso di piattaforme di formazione
- h) educazione ai media e ai social network
- i) social media policy e uso professionale dei social media
- j) collaborazione e comunicazione in rete
- k) cittadinanza digitale
- l) ricerca, selezione, organizzazione di informazioni
- m) utilizzo consapevole di internet a sostegno delle attività di apprendimento

## Ambito tematico 7

- a) fatturazione elettronica
- b) pagamenti elettronici (PagoPA)
- c) rendicontazione finanziaria
- d) acquisti online e utilizzo delle piattaforme CONSIP e MEPA
- e) amministrazione trasparente e obblighi di pubblicità

## Ambito tematico 8

- a) pensiero computazionale (coding)
- b) creatività digitale (making)
- c) internet delle cose (Internet of Things)
- d) robotica educativa